

ŘÁDY PŘÍBŘEŽNÍHO VESLOVÁNÍ

Českého veslařského svazu

1. ÚVOD

Řády příbřežního veslování se rozumí následující předpisy, vydané Českým veslařským svazem, definující odchylky od Řádů závodního veslování ČVS pro organizaci, řízení a rozhodování soutěží v příbřežním veslování.

Platnost pravidel

Řády příbřežního veslování se vztahují na všechny soutěže v příbřežním veslování, vypsané v termínové listině ČVS.

V případech, které následující předpisy neupravují, zůstávají v platnosti ustanovení Řádů závodního veslování ČVS.

Použité zkratky

DNS – Posádka, která v závodě neodstartovala
DNF – Posádka, která v závodě odstartovala, ale nedokončila závod
VR – Vrchní rozhodčí

odstranil: R

2. SPOLEČNÁ USTANOVENÍ

2.1. Příbřežní veslování

Příbřežní veslování je disciplína, při které veslaři závodí na lodích určených pro příbřežní veslování definovaných v těchto řádech a kde závodní dráha je předepsaným způsobem vytyčena na otevřené vodní ploše, nebo dostatečně velké vnitrozemské vodní ploše.

V rámci příbřežního veslování se rozlišují dva formáty závodů:

- Vyrvalostní závod
- Beach sprint

2.2. Kategorie

V rámci příbřežního veslování se rozlišují následující lodní kategorie:

- C1x (Solo)
- C2x (Double Scull)
- C4x+ (Coxed Quadruple Scull)

Pro příbřežní veslování se nerozlišují kategorie lehkých vah.

V disciplíně C2x a C4x+ pro Beach sprint mohou být vypsány také závody kategorie MIX.

2.3. Konstrukce a vybavení lodí

a) Lodě pro příbřežní veslování musí mít předepsanou konstrukci v souladu s pravidly Světové veslařské federace World Rowing v aktuálním znění a splňovat požadavky na maximální celkovou délku, minimální hmotnost a minimální předepsanou šířku, stanovené těmito předpisy.

b) Lodě pro příbřežní veslování musí mít předepsané vybavení v souladu s pravidly Světové veslařské federace World Rowing v aktuálním znění. Ředitel závodu a vrchní rozhodčí mohou udělit výjimku z tohoto ustanovení, nejedná-li se o bezpečnostní prvky a není-li tím ohrožena bezpečnost a zdraví závodníků.

c) Pořadatel může udělit povinnost závodit na půjčených lodích. V takovém případě jsou půjčené lodě nastavené standardně a není možné seřízení lodí pro každého závodníka.

d) Rozhodčí mohou posádku nepřipustit ke startu, popř. i zakázat posádce odjezd od pevniny, pokud mají důvodné podezření, že její loď není bezpečná, nebo nespĺňuje požadavky pro konstrukci a vybavení lodí. Rozhodnutí sboru rozhodčích v bezpečnostních otázkách jsou konečná, námitky proti tomuto rozhodnutí jsou nepřipustné a nesmějí být přijaty.

odstranil: c

2.4. Startovní čísla

a) Každá posádka musí mít na lodi vyobrazeno vylosované startovní číslo, nebo alfanumerické ID složené ze zkratky klubu/oddílu (v případě zahraničních posádek státu) a čísla. Toto číslo / ID musí být složeno ze symbolů o minimální výšce 20 cm, v barevně kontrastním provedení oproti podkladu a zřetelně viditelné z obou stran lodí plovoucích na vodní hladině.

b) Pokud závod probíhá na lodích zapůjčených pořadatelem, může ředitel závodu udělit výjimku z tohoto ustanovení. Je však povinen zajistit odpovídající obdobně zřetelnou formu identifikace posádek, např. jednotlivé lodě označit stejným způsobem identifikačními čísly a tato čísla uvádět u jednotlivých posádek ve startovní listině.

c) Posádka dále musí nést startovní číslo / ID nejméně na zádech závodníka na pozici č. 1 ("háček"), v případě C4x+ také na zádech kormidelníka. U závodů s cílem na břehu musí zřetelně nést startovní číslo každý člen posádky, který protne cílovou linii. Minimální výška písma je 10 cm.

2.5. Bezpečnost

a) Ředitel závodu je zodpovědný za komunikaci s orgány státní správy zajišťujícími dohled nad vodní plochou (Policie ČR, Státní plavební správa) a se záchrannými složkami a odpovídá za průběh závodu v souladu s platnými právními předpisy. Ředitel závodu je dále zodpovědný za zajištění zdravotní služby a vodní záchranné služby. Její rozmístění, popř. pohyb v průběhu závodu konzultuje s vrchním rozhodčím.

b) Posádka je povinna zvolit ze svých členů kapitána posádky. Ve vlastním závodě, tedy od odjezdu posádky od pevniny (u startu z pevniny od zahájení startovního procesu), do ukončení závodu vrchním rozhodčím, je oprávněným a odpovědným zástupcem posádky kapitán.

c) Pořadatel je povinen nejméně 30 minut před startem prvního závodu uspořádat schůzi kapitánů a seznámit všechny kapitány a kormidelníky s plánem závodní dráhy, jejími specifiky a

bezpečnostními riziky. Posádka, jejíž kapitán se nezúčastnil schůze kapitánů, nebude připuštěna ke startu.

d) Kapitán posádky je zodpovědný za poskytnutí bezpečnostních instrukcí všem členům posádky. Těmito informacemi se rozumí zejména informace ze schůze kapitánů a dále pokyny pro případ převrnutí lodi, vypadnutí člena posádky z lodi, opuštění bezpečné zóny, náhlé změny počasí a další nebezpečné situace. V případě nenadálých situací sám činí nezbytná rozhodnutí a ostatní členové posádky jsou povinni tato rozhodnutí uposlechnout.

e) Posádka je povinna, není-li [k dispozici](#) jiná pomoc, přerušit jízdu a pomoci posádce, jejíž životy jsou v ohrožení.

odstranil: po ruce

2.6. Sbor rozhodčích

Sbor rozhodčích pro závody v příbřežním veslování má následující složení:

- Vrchní rozhodčí
- [Startér](#)
- [Rozhodčí na startu](#)
- Rozhodčí na obrátkách
- Rozhodčí v cíli
- Členové kontrolní komise
- Zástupce vrchního rozhodčího sledující závod ze člunu (pouze pro vytrvalostní závod)
- Traťový rozhodčí pro každou závodní trať (pouze pro Beach Sprint)

2.7. Penalizace

Penalizacemi uvedenými v těchto Řádech pro závody v příbřežním veslování se rozumí:

- Napomenutí
- Žlutá karta
- [Časová penalizace, která může být realizovaná:](#)
 - [Trestným kolečkem](#)
 - [Trestnou otočkou](#)
 - [Trestnou lavicí/boxem](#)
 - [V případě, že není možné využít více zmíněné, pak přičtením definované časové penalizace k cílovému času posádky](#)
- Sestup na poslední pozici v jízdě
- Červená karta
- Diskvalifikace

Naformátováno

2.8. Protesty

a) Mimo případy, které Řády výslovně vylučují, mohou posádky, jejichž námitky byly zamítnuty nebo které jsou ovlivněny přijetím námitky a dále posádky které byly vyloučeny, diskvalifikovány, označeny DNS, DNF, jakož i posádky, které zpochybňují zveřejněné výsledky, podat písemně protest nejpozději 1 hodinu po sdělení rozhodnutí rozhodčího o námitce, v případě zpochybnění zveřejněných výsledků nejpozději 1 hodinu po zveřejnění těchto výsledků.

b) Protest je doprovázen zálohou ve výši stanovené Řády závodního veslování ČVS, která bude v případě uznání oprávněnosti protestu vrácena, v opačném případě propadá ve prospěch pořadatele.

c) O protestu rozhoduje tříčlenná porota (Board of JURY) složená z vrchního rozhodčího a dalších dvou členů sboru rozhodčích určených VR.

3. VYTRVALOSTNÍ ZÁVOD

Vytrvalostním závodem se rozumí závod v délce 4-6 kilometrů, při kterém posádka musí projet jinou než přímou závodní dráhu vytyčenou obrátkovými bóji.

3.1. Závodní dráha

a) Závodní dráha musí být postavena tak, aby zajišťovala spravedlivé podmínky všem posádkám. To vyžaduje zejména dostatečnou šířku startovní a cílové linie. Počet posádek startujících v jízdě není pravidly v zásadě omezen, je však nutné jej přizpůsobit šířce startovní a cílové linie a zohlednit zejm. bezpečnostní aspekty. Maximální počet posádek startujících v jedné jízdě musí být uveden v propozicích závodu.

b) Pořadatel navrhne závodní dráhu v souladu s pravidly bezpečnosti, na základě lokální znalosti, v závislosti na obvyklém směru větru a vln. Pokud je to možné, navrhne závodní dráhu tak, aby byl závod viditelný pro diváky na břehu. K tomu lze využít také start a / nebo cíl na pláži (Beach Start, Beach Finish).

c) Závodní dráha může mít tvar trojúhelníku, obdélníku, nebo jiného pravidelného i nepravidelného mnohoúhelníku vhodného pro danou vodní plochu a musí být vytyčena řádně ukotvenými nafukovacími bóji dostatečné velikosti. Závodní dráha nesmí být navržena tak, aby posádky jely v opačném směru proti sobě.

d) Závodní dráha má délku 4 až 6 kilometrů, přičemž vzdálenost 4 km se obvykle využívá u rozjížděk a 6 km pro finálové závody. Ve výjimečných případech může mít závodní dráha jinou délku, ostatní ustanovení Řádů pro závodní dráhu však musí zůstat dodržena.

e) Vzdálenost od startu k první obrátkové bóji nesmí být menší než 1 km, pokud je úhel obrátky větší než 45 stupňů.

f) Ředitel závodu může [po dohodě s VR](#) z důvodu nepříznivých povětrnostních podmínek zkrátit nebo upravit dráhu i v průběhu regaty, musí přitom však zachovat rovné podmínky pro všechny posádky jednoho závodu. Zejména nesmí připustit, aby závodní dráha pro dílčí rozjíždky jednoho závodu měla různou vzdálenost. Pokud to není možné, je povinen rozjíždky odložit, nebo zrušit.

g) Plán závodní dráhy s vyznačením obrátkových bójí a jejich popisem musí být zveřejněn v propozicích závodu a ve startovní listině. Musí být taktéž po celou dobu regaty vyvěšen u kontrolní komise.

3.2. Start

Pro vytrvalostní závody se rozlišují dva druhy startu:

- Volný start

- Beach Start

3.2.1. Volný start

a) Startovní linie při volném startu je definována dvěma plovoucími, dobře viditelnými, nafukovacími bóji.

b) Poloha startéra je zpravidla 50-100 metrů za startovní linií a musí být taková, aby měl startér jasný výhled na všechny lodě a aby startovní signály byly jasně viditelné pro všechny posádky, které jsou na startovní linii, nebo v její těsné blízkosti. Rozhodčí na startu musí mít přímou viditelnost na startéra a startovní linii.

c) Posádka musí být na startu (v blízkosti startovní linie) nejméně 3 minuty před startovním časem určeným pořadem. Posádka, která nebude na startu v tomto čase, nemusí být připuštěna ke startu, a to ani při opakovaném startu.

d) Posádka je oprávněna zvolit si pozici na startu sama, je však odpovědností každé posádky, aby nebyla v kolizi s ostatními posádkami. Dojde-li, nebo mohlo-li by dojít k takové kolizi, musí každá posádka učinit takové kroky, aby se kontaktu vyhnula. Současně jsou posádky povinny řídit se pokyny startéra a rozhodčího na startu, kdykoliv jsou tyto pokyny vydány.

e) Je odpovědností posádky, aby žádná část její lodě v době, kdy byl vydán startovní signál nebyla za startovní linií, přitom musí vzít v úvahu i povětrnostní a další vlivy. Startér ani rozhodčí na startu není oprávněn posádkám dávat žádné pokyny nebo informace o tom, že se jejich loď nebo její část nachází za startovní linií, pokud nenabyl přesvědčení, že za startovní linií je příliš mnoho lodí (hromadný chybný start), nebo závod nelze z jiného důvodu zahájit bezpečným a spravedlivým způsobem.

f) Startovní proces – volný start:

V čase 3 minuty před startem startér současně vyvěsí 3 signalizační balony (červený s bílým křížem) o průměru minimálně 50 cm a pomocí houkačky vydá 3 jasné, krátké signály. Všechny lodě musí zůstat v blízkosti startovní čáry. Jakmile je startovní proces zahájen, startér nebude brát ohled na žádnou posádku, která se vzdálila od startovní linie.



V čase 2 minuty před startem startér současně spustí jeden ze tří vyvěšených signalizačních balonů a pomocí houkačky vydá 2 jasné, krátké signály.

V čase 1 minutu před startem startér současně spustí jeden ze dvou zbývajících signalizačních balonů a pomocí houkačky vydá 1 jasný, krátký signál.









V okamžiku startu startér současně spustí jeden zbývajících signalizačních balon a pomocí houkačky vydá jeden dlouhý nepřerušovaný tón.

Okamžikem startu se rozumí okamžik spuštění posledního signalizačního balonu.

Souhrnná tabulka startovní sekvence pro volný start:

ČAS	VIZUÁLNÍ SIGNÁLY		AKUSTICKÉ SIGNÁLY	
-3 minuty		3 balony (červený s bílým křížem)		3 krátké signály houkačky

odstranil: k

-2 minuty		2 balony (červený s bílým křížem)		2 krátké signály houkačky
-1 minuta		1 balon (červený s bílým křížem)		1 krátký signál houkačky
START	 Spuštění	Spuštění signálního balónu (červený s bílým křížem)	 Dlouhé	Dlouhý signál houkačky
Hromadný chybný start	 Mávání	Startér mává červeným praporem		Opakované krátké signály houkačky

odstranit: k

odstranit: k

odstranit: k

g) Je výhradně odpovědností rozhodčího na startu rozhodnout, zda start byl správný, popř. které posádky se dopustily nesprávného startu. O svém rozhodnutí neprodleně informuje startéra, rozhodčí na obrátkách, a vrchního rozhodčího, kteří učiní potřebné kroky.

h) Pokud rozhodčí na startu kdykoliv v průběhu startovního procesu usoudí, že za startovní linií je příliš mnoho lodí (hromadný chybný start), nebo pokud startér nebo rozhodčí na startu usoudí, že je startovní proces mimo jejich kontrolu a závod nelze zahájit bezpečným a spravedlivým způsobem, je možné start odložit, nebo zahájit startovní proces znovu. O svém rozhodnutí neprodleně informují posádky dostupným způsobem.

3.2.2. Beach Start

a) Při startu z pláže musí být lodě seřazeny u břehu. Pokud jsou startovní listinou přiřazeny startovní pozice, lodě musí být seřazeny v tomto pořadí.

b) Pozice startéra musí být taková, aby měl startér jasný výhled na startovní linii a na všechny lodě a současně aby startovní signály byly jasně viditelné pro všechny posádky. Rozhodčí na startu musí být umístěn tak, aby mohl řádně vykonávat své povinnosti. Při větším počtu startujících, nebo vyžadují-li to místní podmínky, může vrchní rozhodčí rozhodnout o použití dvou rozhodčích na startu, přičemž každý je sám zodpovědný za přidělenou část startovního pole.

c) Každá posádka může mít až 2 pomocníky, kteří ji mohou asistovat při odjezdu z pláže a příjezdu na pláž. Tyto pomocníky si zajišťuje posádka, jsou považováni za členy týmu a musí být zřetelně odlišeni od členů posádky. V případě nepříznivých povětrnostních podmínek může být počet těchto pomocníků rozhodnutím vrchního rozhodčího zvýšen. Pomocníci nesmí na loď nastoupit a nesmí se z bezpečnostních důvodů dostat na místo nebo do polohy, kdy by běžná vodní hladina byla nad úroveň jejich ramen. Mimo uvedené mohou pomáhat posádce vlastními silami libovolným způsobem, vč. připevňování nohavek, kormidla, roztlačení či přibrzdění lodi, apod. Pomocníci po vyjetí lodi mohou dávat posádce signály ke kormidlování lodi. Signály mohou být hlasové, nebo pomocí paží a nesmí zamezit dobrému výhledu rozhodčích.

d) V případě Beach Startu všichni členové posádky stojí ve vodě a drží loď. Nastupovat do lodi je možné až po startovním povelu.

e) Je odpovědností každé posádky zajistit, aby nebyla v kolizi s ostatními loděmi. Dojde-li, nebo mohlo-li by dojít k takové kolizi, musí každá posádka učinit takové kroky, aby se kontaktu vyhnula.

Současně jsou posádky povinny řídit se pokyny startéra a rozhodčího na startu, kdykoliv jsou tyto pokyny vydány.

f) Startovní proces – Beach Start:

Posádky musí být u svých lodí nejméně dvě minuty před startovním časem určeným pořadem. Posádka, která nebude na startu v uvedený čas, nemusí být připuštěna ke startu, a to ani při opakovaném startu.

Dvě minuty před startem startér ohlásí povel “dvě minuty”. Poté startér kdykoliv ohlásí povel “lodě na vodu”. Jakmile je vydán povel “lodě na vodu”, startér nebude brát zřetel na žádnou posádku, která signalizuje že není připravena ke startu a závod může kdykoliv odstartovat.

Při startu startér vydá povel “připraveni” a poté zdvihne nad hlavu červený prapor. Po zřetelně oddělené odmlce mávne praporem směrem dolů a současně vydá jeden dlouhý nepřerušovaný tón houkačkou.

Okamžikem startu se rozumí okamžik, kdy startér zahájí pohyb praporem směrem dolů.

g) Je výhradně odpovědností rozhodčího na startu rozhodnout, zda start byl správný, popř. které posádky se dopustily nesprávného startu. Rozhodčí na startu je odpovědný za identifikaci každé posádky, jejíž členové začnou nastupovat na loď před vydáním startovního povelu.

h) Pokud startér nebo rozhodčí na startu kdykoliv v průběhu startovního procesu usoudí, že závod nelze zahájit bezpečným a spravedlivým způsobem, je možné start odložit, nebo zahájit startovní proces znovu. O svém rozhodnutí neprodleně informují posádky dostupným způsobem. V případě, že je start opakován neprodleně, startér jej zahájí oznámením “tři minuty” a celý startovní proces zopakuje.

3.2.3. Chybný start

a) Volný start – posádka se dopustí chybného startu, pokud je jakákoliv část lodi v okamžiku startu za startovní linií. Posádka, která se dopustila chybného startu může pokračovat v závodě, avšak ji bude udělena časová penalizace 2 minuty, nebo trestné kolo.

odstranil: ji

b) Beach start – posádka se dopustí chybného startu, ve všech případech, kdy některý člen posádky začne nastupovat na loď před vydáním startovního povelu. Posádka, která se dopustila chybného startu, obdrží při opakovaném startu časovou penalizaci 10 sekund. Pro tuto posádku, nebo posádky bude vydán samostatný standardní startovní pokyn “připraveni – vpřed”, při současném použití červeného praporu.

c) Posádka, která se dopustila dvou chybných startů bude ze závodu vyloučena.

d) Hromadný chybný start – pokud rozhodčí na startu nabytí dojmu, že se chybného startu dopustilo příliš mnoho posádek, má startér následující možnosti:

- Zastavit závod máváním červeným praporem a přerušovanými tóny houkačky a pro opakovaný start udělit penalizaci všem posádkám, které se provinily.
- Nechat závod pokračovat, nabytí-li rozhodčí na startu přesvědčení, že hromadný chybný start byl způsoben vnějšími vlivy a žádná z posádek nezískala výhodu, nebo nebyla znevýhodněna.

3.3. Narušení závodu

- a) Všechny posádky jsou povinny závodit v souladu s těmito řády a obecnými zásadami Fair Play.
- b) Posádka narušila závod v případech, kdy:
- Náhle změnila rychlost nebo směr jízdy, aby zabránila jiné posádce v předjíždění.
 - Neuvolnila dráhu jiné posádce v případech, kdy podle těchto Řádů je povinna tak učinit.
- c) Posádka, která naruší závod a získá, nebo se pokusí získat výhodu, může být penalizována.
- d) Posádka narušila závod závažným způsobem v případech, kdy:
- Došlo ke škodě na lodi.
 - Došlo ke zranění závodníka.
 - Vytlačila jinou posádku mimo závodní dráhu, do překážky, nebo takovým způsobem, že poškozená posádka minula obrátkovou bóji.
 - Závodník jiné posádky je zasažen veslem provinivší se posádky.
- e) Posádka, která naruší závod závažným způsobem může obdržet od vrchního rozhodčího sledujícího závod, nebo rozhodčího na obrátce časovou penalizaci 60 sekund, nebo trestné kolo.
- f) V případech narušení závodu zvláště závažným způsobem, kdy došlo k vážnému ohrožení bezpečnosti, života nebo zdraví účastníků budou provinivší se posádky vyloučeny ze závodu (červená karta) a to i bez předchozího upozornění. Vrchní rozhodčí je zodpovědný za oznámení těchto případů disciplinární komisi ČVS.
- g) Je odpovědností předjíždějící posádky, aby zabránila kolizím při předjíždění. Předjížděná posádka však nesmí překážet nebo bránit v předjíždění, např. náhlými změnami rychlosti nebo směru jízdy. V případě, že některá z posádek bude aktivně bránit v předjíždění, může být penalizována.
- h) Pokud se tři a více posádek nachází na stejné úrovni a kormidelník se důvodně domnívá, že mezi loděmi není dostatek prostoru k bezpečnému pokračování v závodě, může žádat uvolnění závodní dráhy. Učiní tak hlasitým zvoláním způsobem "oddíl – startovní číslo – pozor – uvolněte dráhu". Posádka, která byla předepsaným způsobem požádána o uvolnění dráhy je povinna vyvinout maximální úsilí k tomu, aby v závodě bylo možné bezpečně a spravedlivě pokračovat a pokud tak neučiní, může být penalizována.
- i) Žádná z posádek nemůže narušovat jízdu jiné posádky, která jede v přímém směru na obrátkovou bóji. Posádky nesmí navzájem žádným způsobem spolupracovat za účelem získání výhody, nebo znevýhodnění jiné posádky. Posádky, které poruší toto ustanovení, mohou být penalizovány.
- j) Vrchní rozhodčí také může nařídit, aby posádce, která byla poškozena, bylo umožněno postoupit do další jízdy dotyčného závodu, pokud se další jízda dotyčného závodu koná a pokud se vrchní rozhodčí domnívá, že pokud by posádka nebyla poškozena, tak by do další jízdy postoupila.
- k) Posádky jsou samy zodpovědné za své kormidlování, směr i rychlost jízdy. Je odpovědností každé posádky předejít narušení závodu, zejména pak v okolí obrátkových bójí.
- l) Aby mohla být posádka v cíli klasifikována, musí projet celou závodní dráhu, tj. objet všechny obrátkové bóje předepsaným způsobem a řádně absolvovat případné penalizace.
- m) Posádka, která z jakéhokoliv důvodu neabsolvuje plnou závodní dráhu, předepsaným způsobem neobjede všechny obrátkové bóje, nebo neabsolvuje přidělené penalizace, je povinna na konci

závodu toto sama oznámit cílovým rozhodčím. Tuto skutečnost oznámí cílovým rozhodčím také vrchní rozhodčí sledující závod ze člunu a rozhodčí na obrátce. U této posádky bude ve výsledkové listině uvedeno "DNF" a nebude v závodě klasifikována.

n) Námitky proti rozhodnutí vrchního rozhodčího a obrátkových rozhodčích, které se týkají narušení závodu, jsou nepřipustné a nesmějí být přijaty.

3.4. Cíl závodu

Pro vytrvalostní závody se rozlišují dva druhy cílové linie:

- Plovoucí cílová linie
- Beach Finish

3.4.1. Plovoucí cílová linie

Plovoucí cílová linie je definována dvěma řádně ukotvenými nafukovacími bóje. Posádka je v cíli, jakmile špička její lodě protne cílovou linii mezi těmito bóje. Všichni členové posádky musí závod dokončit, jinak posádka nebude v závodě klasifikována (DNF).

3.4.2. Beach Finish

a) Při formátu zakončení závodu systémem Beach Finish je cílová linie definována spojnici dvou orientačních bodů umístěných na pláži. Těmito body mohou být bóje, tyče, nebo obdobné jasně zřetelné a nezaměnitelné objekty. Alternativně může být cílová linie definována vlajkou postavenou kolmo vzhůru v cílovém prostoru.

b) Posádka je v cíli, jakmile jeden nebo více jejích členů protne cílovou linii, při použití vlajky pak jakmile se první člen posádky dotkne cílové vlajky. Alternativně může být použito tlačítko, jehož stisknutím členem posádky dojde k zastavení časomíry. Všichni členové posádky musí dorazit na pláž, jinak posádka nebude v závodě klasifikována (DNF).

3.5. Mrtvý závod

Pokud je pořadí mezi dvěma nebo více posádkami v cíli natolik těsné, že není možné určit jejich pořadí, pak bude výsledek označen jako Mrtvý závod (Dead Heat) mezi těmito posádkami. Dojde-li k této situaci, aplikuje se následující postup:

- Pokud došlo k mrtvému závodě mezi posádkami, ze kterých má do další jízdy postoupit pouze jedna loď, je k dispozici dostatečný počet lodí a další jízdu bude možné odjet spravedlivě, bezpečně a v souladu s Řády při vyšším počtu lodí, pak do další jízdy postoupí obě tyto lodě.
- Pokud není k dispozici dostatečný počet lodí, nebo další jízdu nebude možné odjet spravedlivě, bezpečně a v souladu s Řády při vyšším počtu lodí, pak vrchní rozhodčí a ředitel závodu provedou společně v přítomnosti kapitánů dotyčných posádek náhodný los, která posádka postoupí do další jízdy.
- Pokud k mrtvému závodě dojde ve finálové jízdě, těmto posádkám bude přiděleno stejné umístění v konečném pořadí a následující umístění bude ponecháno neobsazené. Pokud k této situaci došlo na medailových pozicích, ředitel závodu je odpovědný za zajištění dalších medailí nebo cen.

4. BEACH SPRINT

Závodem v disciplíně Beach sprint se rozumí závod složený z běhu, veslování na krátké dráze s obrátkami a opět běhu, se startem a cílem na písčité pláži. Závodí se zpravidla na dvou tratích, vyřazovacím systémem.

4.1. Závodní dráha

Závodní dráha pro regatu Beach sprint se skládá ze dvou částí:

- Pláž o dostatečné šířce, zajišťující závodníkům v obou závodních tratích rovnocenné podmínky pro běžeckou část. Pláž musí být písčinatá, bez kamení ani jiných překážek, kvůli kterým by mohlo dojít ke zranění závodníků, nebo poškození vybavení.
- Veslařská dráha, skládající se zpravidla ze dvou tratí, umístěná na dostatečně velké vodní ploše a vytyčená předepsaným způsobem, v souladu s těmito Řády.

4.2. Prostor startu a cíle (plážová část)

a) První úsek závodní trati má délku 10 až 50 metrů a vede od společné startovní linie k vodní hladině. Startovní linie musí být na pláži dostatečně vyznačená a musí být široká minimálně 2 m. Vzdálenost od startovní linie k okraji vodní hladiny musí být stejná pro závodníky v obou závodních tratích.

b) Třetí úsek závodní trati vede od vodní hladiny k cílové linii a jeho délka je mezi 10 a 50 m. Cílová linie musí být označena cílovou vlajkou a musí být pro všechny tratě ve stejné vzdálenosti od vodní hladiny.

c) Pro každou trať musí být na pláži vztyčena vlajka, jejím oběhnutím je zajištěna rovnocenná vzdálenost běžecké části závodní dráhy pro obě závodní tratě.

d) Cílová linie může mít následující podobu:

- Jasně označená čára na pláži, kterou musí závodník překročit
- Natažená páska, kterou musí závodník proběhnout
- Vlajka nebo jiný obdobně zřetelný předmět, jehož zdvižením závodník dosáhne cíle
- Tlačítko nebo jiné zařízení, po jehož stisknutí nebo jiným uvedením do provozu se vyšle zvukový, vizuální nebo elektromagnetický signál, díky čemuž se zastaví časomíra dané posádky.

4.3. Veslařská dráha (vodní část)

a) Druhý (prostřední) úsek závodní trati je na vodní ploše a je vytyčen třemi bójemi v každé trati. První bóje se nachází ve vzdálenosti 85 m od okraje přechodu mezi vodní plochou a pláží. Druhá bóje se nachází ve vzdálenosti 85 m od první bóje a třetí bóje ve vzdálenosti 80 m od druhé bóje. Vzdálenost od přechodu mezi pláží a vodní plochou po třetí obrátkovou bóji tedy je 250 metrů. Všechny bóje v rámci jedné závodní tratě musí být umístěny na přímce.

b) Bóje jsou vysoké zpravidla 150 cm, průměr bóje je zpravidla 30 cm. Třetí bóje (bóje pro obrátku) mají zpravidla větší průměr, v rozmezí 50 – 100 cm. Bóje na závodní dráze musí být řádně ukotvené a nafukovací nebo vyrobené z měkkého materiálu, aby při jejich průjezdu nemohlo dojít k poškození závodního vybavení. Bóje v rámci jedné tratě musí mít shodnou barvu, v rámci různých tratí musí

odstranil: c

odstranil:

odstranil:

odstranil: ←

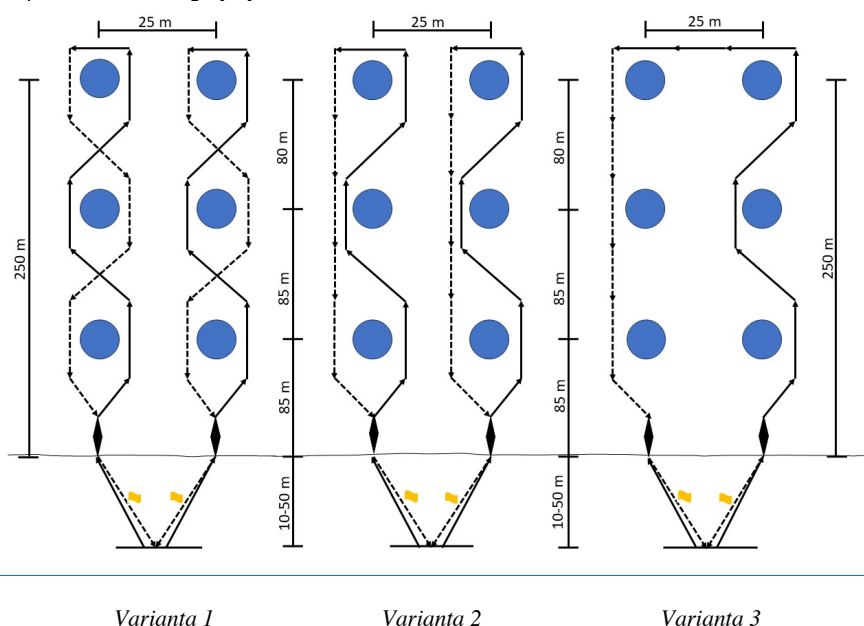
odstranil: ←

odstranil: v

být barva odlišná. Žádný úsek závodní dráhy nesmí být součástí více tratí, nebo postaven tak, aby na něm docházelo k pohybu lodí v opačném směru.

c) Uspořádání závodních tratí musí zamezit jakékoliv kolizi mezi soupeřícími závodníky. [Vzdálenost mezi středy jednotlivých tratí musí být minimálně 25 m](#). Průběh závodu [při systému vyřazovacích jízd](#) může probíhat dvěma způsoby, a to jako slalom v obou směrech závodu ([Varianta 1](#)), nebo jako slalom v první polovině vodní části s přímou cestou do cíle ([Varianta 2](#)). [Průběh závodu v kvalifikačních jízdách na čas je zpravidla ve formátu slalomu v první polovině vodní části na pravé trati a přímá cesta do cíle na levé trati \(Varianta 3\)](#). Příklad závodních tratí je značen na níže uvedeném schématu.

d) Plán závodní dráhy musí být zveřejněn v propozicích závodu a ve startovní listině a musí být taktéž po celou dobu regaty vyvěšen u kontrolní komise.



Pozn.: Obrázek není v měřítku a slouží jako příklad schématu uvedeného v propozicích závodu.

4.4. Start

a) Při startu musí být lodě umístěny u břehu v přidělené trati a připravené na závod. Startér musí mít jasný výhled na startovní linii i lodě a jeho pozice [taktéž](#) musí zajišťovat dostatečnou viditelnost jeho pokynů pro všechny posádky.

odstraní: taktéž

b) Rozhodčí na startu musí mít takovou pozici, aby byl zajištěn řádný výkon jeho funkce. V případě potřeby může vrchní rozhodčí navýšit počet rozhodčích na startu, přičemž je pak každý z nich zodpovědný za jednu závodní trať, nebo přidělenou část startovního pole.

c) Každá posádka může mít až 2 pomocníky, kteří ji mohou asistovat při odjezdu posádky z pláže a příjezdu na pláž. Tyto pomocníky si zajišťuje posádka, jsou považováni za členy týmu a musí být

zřetelně odlišeni od členů posádky. V případě nepříznivých povětrnostních podmínek může být počet těchto pomocníků rozhodnutím vrchního rozhodčího navýšen. Pomocníci nesmí na loď nastoupit a nesmí se z bezpečnostních důvodů dostat na místo nebo do polohy, kdy by běžná vodní hladina byla nad úrovní jejich ramen. Pomocníci udržují loď tak, aby střed lodi byl v linii s bójemi v závodní trati jejich posádky. Pomocníci po vyjetí lodi mohou dávat posádce signály ke kormidlování lodi. Signály mohou být hlasové, nebo pomocí paží, ale nesmí být použité elektronické nebo jiné technické zařízení k audiovizuálním instrukcím. Taktéž nesmí být použity jakékoliv výrazné předměty, nenáležící k běžnému oblečení a vybavení pomocníků, které by sloužily ke zlepšení vizuální navigace. Pomocníci a jejich chování pak nesmí zamezit dobrému výhledu rozhodčích. Jsou rovněž zodpovědní za zabezpečení lodí po dojetí ke břehu a nesmí běžet se závodníkem do cíle k podpoření výkonu při běhu. Mimo uvedené mohou pomáhat posádce vlastními silami libovolným způsobem, včetně připevňování nohavek, kormidla, roztlačení či přibrzdění lodi apod.

odstranil: z

odstranil: a

d) Každá posádka nominuje jednoho běžce, který stojí za startovní linií a po startovním povelu vyběhne ke své lodi. Všichni členové posádky, kteří nebyli vybráni pro startovní běh od startu, stojí ve vodě vedle lodi a do lodi nesmí nastupovat před zazněním startovního povelu. Běžec na startu a běžec v cíli se mohou lišit, ale oba musí být členy stejné posádky. Zbývající členové posádky (s výjimkou C1x) musí zůstat u lodi a držet ji.

4.4.1. Startovní proces:

a) Startér oznámením „tři minuty“ upozorní posádky na zahájení startovního procesu. Posádka musí být na startu (v blízkosti startovní linie) nejméně 3 minuty před startovním časem určeným pořadem. Posádka, která nebude na startu v tomto čase nemusí být připuštěna ke startu, a to ani při opakovaném startu.

b) V době jedné minuty před startem vydá startér povel „jedna minuta“. V tomto okamžiku musí být běžci připraveni na startovní linii. Startér poté vydá pokyn „lodě na vodu“ a členové posádky a pomocníci musí připravit závodní loď do vhodné pozice. Jakmile je vydán povel „lodě na vodu“, startér nebude brát zřetel na žádnou posádku, která signalizuje že není připravena ke startu a závod může kdykoliv odstartovat.

c) Startér vydá povel „připraveni“, zvedne nad hlavu červený prapor a po zřetelné odmíce mávne praporem směrem dolů do strany a současně vydá pomocí houkačky jeden dlouhý nepřerušovaný tón. Alternativně mohou být startovní pokyny pomocí červeného praporu nahrazeny signalizačním zařízením, kdy po zaznění pokynu „připraveni“, zapne startér na zařízení červené světlo a po přepnutí na zelené se současně ozve z houkačky jeden dlouhý, nepřerušovaný tón. Houkačka může být rovněž nahrazena jiným zařízením vydávajícím obdobný zvuk, startovním výstřelem, nebo mikrofonem či megafonem, kterým startér při pohybu startovním praporem směrem dolů vydá hlasový pokyn „vpřed“.

d) Okamžikem startu se rozumí okamžik, kdy startér zahájí pohyb praporem směrem dolů. Při použití signalizačního zařízení se okamžikem startu rozumí okamžik, kdy dojde ke změně červeného světla na zelené.

e) Pokud startér nebo rozhodčí na startu kdykoliv v průběhu startovního procesu usoudí, že závod nelze zahájit bezpečným a spravedlivým způsobem, je možné start odložit, nebo zahájit startovní proces znovu. O svém rozhodnutí neprodleně informují posádky dostupným způsobem. V případě, že je start opakovan neprodleně, startér jej zahájí oznámením „tři minuty“ a celý startovní proces zopakuje.

4.4.2. Chybný start

a) Posádka se dopustí chybného startu, pokud překročí nominovaný běžec startovní linii před vydáním startovního povelu a ve všech případech, kdy některý člen posádky začne nastupovat na loď před vydáním startovního povelu.

b) O chybném startu informuje rozhodčí na startu zvednutím červené vlajky a startér neprodleně zastaví závod máváním červené vlajky a opakovanými krátkými tóny pomocí houkačky, dokud posádka nezastaví.

c) Rozhodčí na startu oznámí startérovi, která z posádek se dopustila chybného startu a této startér udělí žlutou kartu. Posádka, která se dopustí dvou chybných startů, bude ze závodu vyloučena (červená karta).

odstranit:

d) Při jízdě na čas není při chybném startu závod zastaven, ale rozhodčí na startu informuje o posádce, která se chybného startu dopustila a k jejímu výslednému času je přičtena časová penalizace 10 vteřin.

4.5. Průběh závodu

a) Při otáčení kolem bóji se veslaři mohou lodí i vesly dotknout bójí, ale loď musí obeplout bóji z předepsané strany. Posádka musí správně obeplout všechny bóje a absolvovat všechny části závodní dráhy určené pořadatelem.

b) Posádka, která z jakéhokoliv důvodu neabsolvuje plnou závodní dráhu, nebude klasifikována a ve výsledkové listině bude u této posádky uvedeno DNF.

c) V případě nesprávného obeplutí bójí, bude posádka penalizována podle následujících pravidel:

- V případě chybného obeplutí první nebo druhé bóje od pláže (v kterémkoliv směru závodu) bude k výslednému času připočteno 30 sekund za každé takové provinění.
- V případě chybného obeplutí třetí (obrátkové) bóje od pláže bude k výslednému času připočteno 120 sekund.

odstranit: ¶

d) U posádek s kormidelníkem musí být kormidelník v lodi po celou dobu, kdy posádka vesluje. V opačném případě nebude posádka klasifikována a ve výsledkové listině bude u této posádky uvedeno DNF.

odstranit: ¶

e) Posádky dojíždějící zpět na pláž musí mít svoji loď pod kontrolou a při příjezdu z ní vystupovat bezpečně. Po příjezdu posádky na pláž vystoupí nominovaný člen posádky a běží do cíle. Ostatní členové posádky a pomocníci zajistí loď bezpečně u břehu a po celou dobu ji drží.

f) Posádka, která svým chováním může narušovat bezpečnost, a to ať už svojí, nebo jiných osob, může být sborem rozhodčích penalizována, nebo vyloučena ze závodu.

odstranit:

g) Je povinností každé posádky zůstat ve své trati a nenarušit závod soupeřícím posádkám. Posádka narušila závod, pokud se její vesla nebo loď dostaly do soupeřovy tratě a způsobila tak soupeřovi nevýhodu, a to ať už kontaktem, nebo nucenou změnou směru při zabrání kontaktu. V případě, že traťový rozhodčí usoudí, že se posádka dopustila narušení závodu, může posádce uložit penalizaci v podobě 10 sekund k výslednému času, případně tuto posádku vyloučit ze závodu.

odstranit: ↵

4.6. Cíl závodu

a) Cíl závodu je na pláži pro každou závodní trať označen vlajkou. Běžec, který dobíhá do cíle musí proběhnout okolo cílové vlajky. Pokud běžec proběhne okolo vlajky na špatné straně, bude mu k výslednému času připočteno 10 sekund.

b) Posádka je v cíli:

- V případě použití cílové čáry na pláži v okamžiku, kdy závodník tuto čáru překročí.
- V případě použití cílové pásky v okamžiku, kdy tělo závodníka tuto pásku vychýlí.
- V případě použití vlajky nebo jiného předmětu v okamžiku uchopení tohoto předmětu.
- V případě použití cílového tlačítka nebo obdobného zařízení v okamžiku, kdy závodník toto zařízení stiskem nebo jiným způsobem uvede do chodu.

4.7. Mrtvý závod

Pokud je výsledný čas dvou nebo více posádek shodný, pak bude výsledek označen jako Mrtvý závod (Dead Heat) mezi těmito posádkami. Dojde-li k této situaci, aplikuje se následující postup:

- Pokud dojde k mrtvému závodnímu v jiné než finálové jízdě, musí být do 10 minut od dokončení závodu nařízeno opakování jízdy.
- Pokud k mrtvému závodnímu dojde ve finálové jízdě, těmto posádkám bude přiděleno stejné umístění v konečném pořadí a následující umístění bude ponecháno neobsazené. Pokud k této situaci došlo na medailových pozicích, ředitel závodu je odpovědný za zajištění dalších medailů nebo cen.

4.8. Postupový klíč

Pro závody Beach sprint se používá postupový klíč skládající se z předkol, které mají za úkol snížit počet závodníků na předepsaný počet posádek nominovaných do finálních jízd a následných finálových kol ve formě eliminačních jízd, kdy posádky nastupují v jednotlivých jízdách proti sobě a vítěz každé jízdy postupuje do dalšího kola. Pořadatel regaty musí předem určit, jakou formou budou probíhat předkola.

4.8.1. Předkola

Předkola se mohou konat následujícími způsoby:

- Eliminační skupiny: Několik na sebe navazujících rozjížděk proti posádkám ze stejné skupiny. Počet postupujících posádek ze skupiny musí být předem uveden v propozicích závodu.
- Jízdy na čas: Všem závodníkům nebo posádkám se zaznamenává výsledný čas, přičemž příslušný počet posádek s nejlepším časem je následně nasazeno do finálových kol.
- Eliminační rozjíždky: Dle losování probíhají již od samého začátku eliminační jízdy ve stejném formátu jako finálová kola. Do těchto předkol mohou být zařazeny i opravné jízdy, kdy k eliminaci posádky dochází až po dvou prohraných jízdách.
- Kombinace výše uvedených možností.

odstranil: raženy

4.8.2. Postupový klíč pro 16 a více posádek

a) Postupový klíč pro regaty v Beach sprintu

Do finálových kol postupuje zpravidla 16 posádek s nejlepšími výsledky v předkolech. V případě právě 16 přihlášených posádek slouží předkola ke stanovení pořadí pro nasazení do finálových kol. Ve finálových kolech po sobě navazuje 8 osmifinálových jízd, 4 čtvrtfinále, 2 semifinále a 2 finále, kdy finále o 3. a 4. pozici musí proběhnout před finálovou jízdou o 1. a 2. místo. Nasazení do finálových kol probíhá systémem podle přiložené tabulky. Trať pro finálová kola si předem vybírá posádka nasazená na vyšší pozici a nejpozději 10 minut před stanoveným časem jízdy musí své rozhodnutí oznámit vrchnímu rozhodčímu, který pak oznámí rozdělení tratí.

osmifinále		čtvrtfinále	semifinále	finále			
E1	1.P 16.P	Q1	1.E1 1.E2	S1	1.Q1 1.Q2	FB	2.S1 2.S2
E2	8.P 9.P						
E3	4.P 13.P	1.E3 1.E4					
E4	5.P 12.P						
E5	2.P 15.P	Q3	1.E5 1.E6	S2	1.Q3 1.Q4	FA	1.S1 1.S2
E6	7.P 10.P						
E7	3.P 14.P	1.E7 1.E8					
E8	6.P 11.P						

Postupový klíč finálových jízd při počtu 16 postupujících posádek. Použité zkratky: P (předkolo), E (osmifinále), Q (čtvrtfinále), S (semifinále), F (finále). Číslo před zkratkou označuje pořadí v předchozím kole.

b) Postupový klíč pro mistrovské závody v Beach sprintu

Do osmifinále postupuje přímo 8 posádek s nejlepšími výsledky v předkolech. Posádky, které se v předkole umístily na 9. a horším místě absolvují druhé předkolo, ze kterého dalších 8 posádek postoupí do osmifinále. V případě právě 16 přihlášených posádek slouží předkola ke stanovení pořadí pro nasazení do finálových kol a postupový klíč souhlasí s běžným postupovým klíčem pro regaty v Beach sprintu (viz výše). Ve finálových kolech po sobě navazuje 8 osmifinálových jízd, 4 čtvrtfinále, 2 semifinále a 2 finále, kdy finále o 3. a 4. pozici musí proběhnout před finálovou jízdou o 1. a 2. místo. Nasazení do finálových kol probíhá systémem podle přiložené tabulky. Trať pro finálová kola si předem vybírá posádka nasazená na vyšší pozici a nejpozději 10 minut před stanoveným časem jízdy musí své rozhodnutí oznámit vrchnímu rozhodčímu, který pak oznámí rozdělení tratí.

osmifinále	čtvrtfinále	semifinále	finále
E1	1.P1	Q1	1.E1
		S1	1.Q1
			FB
			2.S1

	8.P2		1.E2		1.Q2		2.S2
E2	8.P1 1.P2						
E3	4.P1 5.P2	Q2	1.E3 1.E4				
E4	5.P1 4.P2						
E5	2.P1 7.P2	Q3	1.E5 1.E6				
E6	7.P1 2.P2						
E7	3.P1 6.P2	Q4	1.E7 1.E8	S2	1.Q3 1.Q4	FA	1.S1 1.S2
E8	6.P1 3.P2						

Naformátováno: Doleva

Postupový klíč finálových jízd při počtu 16 postupujících posádek. Použité zkratky: P1 (1. předkolo), P2 (2. předkolo), E (osmifinále), Q (čtvrtfinále), S (semifinále), F (finále). Číslo před zkratkou označuje pořadí v předchozím kole.

4.8.3. Postupový klíč pro 8-15 posádek

a) Postupový klíč pro regaty v Beach sprintu

Do finálových kol postupuje zpravidla 8 posádek s nejlepšími výsledky v předkolech. V případě právě 8 přihlášených posádek slouží předkola ke stanovení pořadí pro nasazení do finálových kol. Ve finálových kolech po sobě navazují 4 čtvrtfinále, 2 semifinále a 2 finále, kdy finále o 3. a 4. pozici musí proběhnout před finálovou jízdou o 1. a 2. místo. Nasazení do finálových kol probíhá systémem podle přiložené tabulky. Trať pro finálová kola si předem vybírá posádka nasazená na vyšší pozici a nejpozději 10 minut před stanoveným časem jízdy musí své rozhodnutí oznámit vrchnímu rozhodčímu, který pak oznámí rozdělení tratí.

odstranil: 1

odstranil: 2

odstranil: a více

Naformátováno: Číslování + Úroveň: 1 + Styl číslování: a, b, c, ... + Začít od: 1 + Zarovnání: vlevo + Zarovnat na: 0,63 cm + Odsadit na: 1,27 cm

čtvrtfinále		semifinále		finále	
Q1	1.P 8.P	S1	1.Q1 1.Q2	FB	2.S1 2.S2
Q2	4.P 5.P				
Q3	3.P 6.P	S2	1.Q3 1.Q4	FA	1.S1 1.S2
Q4	2.P 7.P				

odstranil: ↵

Naformátovaná tabulka

Postupový klíč finálových jízd při počtu 8 postupujících posádek. Použité zkratky: P (předkolo), Q (čtvrtfinále), S (semifinále), F (finále). Číslo před zkratkou označuje pořadí v předchozím kole.

b) Postupový klíč pro mistrovské závody v Beach sprintu

Do čtvrtfinále postupuje zpravidla 7 posádek s nejlepšími výsledky v předkolech. Posádky, které se v předkole umístily na 8. a 9. místě absolvují opravňující jízdu, ze které vítězná posádka postoupí do

odstranil:

odstranil:

odstranil: ↵

Naformátováno: Číslování + Úroveň: 1 + Styl číslování: a, b, c, ... + Začít od: 1 + Zarovnání: vlevo + Zarovnat na: 0,63 cm + Odsadit na: 1,27 cm

Naformátováno: Odsazení: Vlevo: 1,27 cm, Bez odřádek a číslování

Naformátováno: Bez odřádek a číslování

čtvrtfinále a poražený je klasifikován na 9. místě. V případě právě 8 přihlášených posádek slouží předkola ke stanovení pořadí pro nasazení do finálových kol a postupový klíč souhlasí s běžným postupovým klíčem pro regaty v Beach sprintu (viz výše). Ve finálových kolech po sobě navazují 4 čtvrtfinále, 2 semifinále a 2 finále, kdy finále o 3. a 4. pozici musí proběhnout před finálovou jízdou o 1. a 2. místo. Nasazení do finálových kol probíhá systémem podle přiložené tabulky. Trať pro finálová kola si předem vybírá posádka nasazená na vyšší pozici a nejpozději 10 minut před stanoveným časem jízdy musí své rozhodnutí oznámit vrchnímu rozhodčímu, který pak oznámí rozdělení tratí.

opravná jízda		čtvrtfinále		semifinále		finále	
R1	8.P	Q1	1.P	S1	1.Q1	FB	2.S1
	9.P	Q2	1.R		1.Q2		2.S2
			4.P				
			5.P				
		Q3	3.P	S2	1.Q3	FA	1.S1
		Q4	6.P		1.Q4		1.S2
			2.P				
			7.P				

Postupový klíč finálových jízd při počtu 9-15 přihlášených posádek. Použité zkratky: P (předkolo), R (opravná jízda), Q (čtvrtfinále), S (semifinále), F (finále). Číslo před zkratkou označuje pořadí v předchozím kole

4.8.4. Postupový klíč pro 4-7 posádek

a) Postupový klíč pro regaty v Beach sprintu

Do finálových kol postupují zpravidla 4 posádky s nejlepšími výsledky v předkolech. V případě právě 4 přihlášených posádek slouží předkola ke stanovení pořadí pro nasazení do finálových kol. Ve finálových kolech po sobě navazují, 2 semifinále a 2 finále, kdy finále o 3. a 4. pozici musí proběhnout před finálovou jízdou o 1. a 2. místo. Nasazení do finálových kol probíhá systémem podle přiložené tabulky. Trať pro finálová kola si předem vybírá posádka nasazená na vyšší pozici a nejpozději 10 minut před stanoveným časem jízdy musí své rozhodnutí oznámit vrchnímu rozhodčímu, který pak oznámí rozdělení tratí.

semifinále		finále	
S1	1.P	FB	2.S1
	4.P		2.S2
S2	2.P	FA	1.S1
	3.P		1.S2

Postupový klíč finálových jízd při počtu 4 postupujících posádek. Použité zkratky: P (předkolo), S (semifinále), F (finále). Číslo před zkratkou označuje pořadí v předchozím kole.

b) Postupový klíč pro mistrovské závody v Beach sprintu

Do semifinále postupují zpravidla 3 posádky s nejlepšími výsledky v předkolech. Posádky, které se v předkole umístili na 4. a 5. místě absolvují opravnou jízdu, ze které vítěz postoupí do semifinále a

Naformátovaná tabulka

Naformátováno: Doprava

Naformátováno: Doprava

Naformátováno: Doprava

nastavil formátování: Písmo: (výchozí) Times New Roman, 12 b.

Naformátováno: Normální, vzorek: Žádný (Pozadí 1)

Naformátováno: Doprava

Naformátováno: Doleva

odstranil: 3

Naformátováno: Číslování + Úroveň: 1 + Styl číslování: a, b, c, ... + Začít od: 1 + Zarovnání: vlevo + Zarovnat na: 0,63 cm + Odsadit na: 1,27 cm

odstranil: Q1

odstranil: 1.Q2

odstranil: 1.Q3

odstranil: 1.Q4

odstranil: ¶

odstranil:

Naformátováno: Číslování + Úroveň: 1 + Styl číslování: a, b, c, ... + Začít od: 1 + Zarovnání: vlevo + Zarovnat na: 0,63 cm + Odsadit na: 1,27 cm

Naformátováno: Odsazení: Vlevo: 1,27 cm, Bez odřázek a číslování

Naformátováno: Bez odřázek a číslování

poražený je klasifikován na 5. místě. V případě právě 4 přihlášených posádek slouží předkola ke stanovení pořadí pro nasazení do finálových kol a postupový klíč souhlasí s běžným postupovým klíčem pro regaty v Beach sprintu (viz výše). Ve finálových kolech po sobě navazují 2 semifinále a 2 finále, kdy finále o 3. a 4. pozici musí proběhnout před finálovou jízdou o 1. a 2. místo. Nasazení do finálových kol probíhá systémem podle přiložené tabulky. Trať pro finálová kola si předem vybírá posádka nasazená na vyšší pozici a nejpozději 10 minut před stanoveným časem jízdy musí své rozhodnutí oznámit vrchnímu rozhodčímu, který pak oznámí rozdělení tratí.

Opravná jízda		semifinále		finále	
R	4.P	S1	1.P	FB	2.S1
	5.P		1.R		2.S2
		S2	2.P	FA	1.S1
			3.P		1.S2

Naformátovaná tabulka

Postupový klíč finálových jízd při počtu 5-7 přihlášených posádek. Použité zkratky: P (předkolo), R (opravná jízda), S (semifinále), F (finále). Číslo před zkratkou označuje pořadí v předchozím kole

4.8.5. Postupový klíč pro 3 a méně posádek

odstranil: 4

a) Postupový klíč pro regaty v Beach sprintu

nastavil formátování: Podtržení

V případě, kdy jsou do závodu přihlášeny 3 posádky, proběhne předkolo formou jízdy na čas a do finále postoupí dvě posádky s nejlepším časem. Třetí posádka v jízdě na čas je v závodě klasifikována na třetím místě.

Naformátováno: Text, Číslování + Úroveň: 1 + Styl číslování: a, b, c, ... + Začít od: 1 + Zarovnání: vlevo + Zarovnat na: 0,63 cm + Odsadit na: 1,27 cm

V případě, kdy jsou do závodu přihlášeny 2 posádky, jedou tyto posádky přímé finále. Nasazení do tratí si žádná z posádek nevybírání a je určeno losem.

V případě, kdy se do závodu přihlásí pouze jedna loď se závod nekoná.

b) Postupový klíč pro mistrovské závody v Beach sprintu

nastavil formátování: Podtržení

V případě, kdy jsou do závodu přihlášeny 3 posádky, proběhne předkolo formou jízdy na čas. Posádka s nejlepším časem postoupí přímo do finále, posádky na 2. a 3. místě absolvují opravnou jízdu, ze které vítěz postoupí do finále a poražený je klasifikován na 3. místě.

Naformátováno: Číslování + Úroveň: 1 + Styl číslování: a, b, c, ... + Začít od: 1 + Zarovnání: vlevo + Zarovnat na: 0,63 cm + Odsadit na: 1,27 cm

Opravná jízda		finále	
R	2.P	FA	1.P
	3.P		1.R

Postupový klíč finálových jízd při počtu 3 posádek. Použité zkratky: P (předkolo), R (opravná jízda), F (finále). Číslo před zkratkou označuje pořadí v předchozím kole

V případě, kdy jsou do závodu přihlášeny 2 posádky, jedou tyto posádky přímé finále. Nasazení do tratí si žádná z posádek nevybírání a je určeno losem.

V případě, kdy se do závodu přihlásí pouze jedna loď se závod nekoná.

